

# 在數位的海洋裡撿拾舊時光:新詩創作的 Padlet 之旅

楠梓高中顏嘉儀

### 壹、前言

ICT (information communicational technology)資訊與溝通科技乃是利用聲音、影像或網際網路等資訊科技作為學習媒介,以促進學習成效。運用上應以教學為主軸,以科技輔助教學或學生自主學習,而非科技載具炫技或軍備競賽的場域。依此概念,推動ICT 教學應以簡易直覺,善用既有或已開發的平台與內容,以能降低數位落差、促進理解與教學成效為首要目的。

目前既有的已開發平台當中·Padlet 為一種簡易上手的互動學習資料牆·可支援跨平台操作(如:iOS、Android 或是網頁版 https://padlet.com/)·擁有多變化的模板·其功能如「數位公告板與教學白板」一般·有多種媒體的表現形式·不論是文字、照片、影片皆可以嵌入。在課室數位學習裡·可在課堂討論、學生反饋或教學成果與發表時使用·亦可用於自主學習、學習歷程檢核、學生作品分享·或是進行討論、票選、評分、發表意見等·是個適合用於平板協作或高互動的平台。

### 貳、設計理念

在數位科技迅速發展的今天,學生的閱讀習慣受到快速資訊和網路浪潮的影響,對傳統文學的理解逐漸淡漠。除了引起學生對文學及其周遭環境的興趣之外,這門課程也幫助老師們全面掌握 Padlet 平台的使用,希望通過一系列與新詩創作相關的課程,幫助老師們在數位教學中的經驗遷移與應用。課程分為兩部分,第一部分,由教師個人經驗分類,介紹 Padlet 的靈感型、簡易型、成果型、視覺型等不同類型的功能運用,並以這些工具為基礎,在第二部分展開新詩創作的實踐,讓教師們能夠靈活地將這些數位工具並整合到教學中,讓學生透過新詩創作,重新探索消逝於都市更新中的老時光。

第二部分將結合學校在地的歷史文化資源-日治時期的橋頭糖廠。透過環境部主辦的實境解謎活動,學生將走出課堂,深入歷史與人文的現場,體驗不一樣的戶外教育。學生在活動中完成橋頭糖廠文學地景學習單,查找老照片與新景點的對比,並運用 Padlet 平台呈現學習歷程與成果,並將反映這些歷史交織的新詩創作張貼在 padlet 中。

利用 Padlet 的互動性,學生能夠即時回饋與互動,在課室內發表成果,在平台上亦能展現探索過程中的發現與感受。小組內的合作與小組外的交流將被充分激發,且學生的詩歌成果呈現在 Padlet 上,形成一個動態的數位展示平台,讓同學之間互相學習、啟發。讓學生在數位平台上發揮創意,重新發現文學的魅力,提升閱讀與寫作能力,並在科技的助力下,與過去的歷史對話,讓老時光在數位時代重現生機。

### 參、課程內容

- 一、課程時間:每週兩節課,共六週,計十二節課的課程。
- 二、各週教學大綱

週次	教學主題					
第1週	新詩啟程!用 Padlet 創作靈感地圖					
第2週	詞語大冒險—運用修辭打造新詩					
第 3 週	小組 PK!打造你的團隊詩歌					
第4週	腳印留聲:橋頭糖廠文學地景尋「地」遊戲					
第 5 週	腳印留聲:橋頭糖廠地景隨筆」新詩創作					
第6週	詩意大秀場!新詩展演與創意分享					

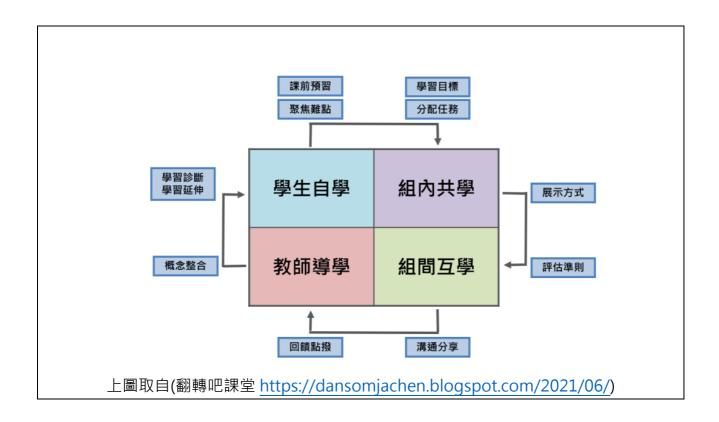
### 三、教學活動內容

### (一)什麼是 padlet?

Padlet 是一個直觀且多功能的數位平台,操作界面簡單直觀,無需大量技術訓練即可使用,非常適合課堂教學和學生自學,能讓使用者「無痛」、「防呆」且輕鬆地建立互動式的數位看板,適合用來進行教學、協作、靈感收集和創作展示。Padlet 的應用的功能十分廣泛,不僅能讓學生將他們的靈感、檔案、照片及影片等發布在 Padlet 上,形成班級的靈感共享空間之外,亦能支持學生分組進行其他作品創作,並在 Padlet 上即時展示和分享進度,能夠將文字與多媒體整合,以視覺化呈現學生的作品,讓學生的創作更具視覺衝擊力。

學生若要進行課堂討論與反饋,可不必再另行製作 PPT,省略傳送、製作檔案等過程,直接點開學生的 PO 文,便可放大以類似投影片發表的形式呈現,教師亦可在 Padlet 上發布問題,支援即時編輯和回饋功能,讓學生進行即時回應和討論,促進學生之間的協作與交流。並給予他們建設性的回饋。以上敘述可與自主學習的教學流程及導入方式的理論不謀而合。

不論是學生自學、組內共學抑或是組間互學、教師導學,這個平台都能達到老師們的需求,以下是如何使用 Padlet 的詳細說明,這些步驟將幫助教師和學生快速上手並充分利用這個工具。



### (二)使用 Padlet 的步驟說明

### 1.註冊與登入

(1)註冊帳號:前往 Padlet 官方網站(或下載其手機應用程式),在首頁點擊「註冊」並選擇註冊方式(可以使用電子郵件、Google、Apple 帳戶等方式註冊)。 (2)登入帳號:如果已經擁有帳號,直接點擊「登入」並輸入你的帳戶資訊。



### 2.建立新 Padlet 看板

- (1)開始新建看板:在登入後的主頁面,點擊「製作一個 Padlet」按鈕,選擇要建立的看板類型(如牆式、網格式、時間軸、地圖等)。
- (2)選擇適合教學需求的看板格式。
- (3)命名與自訂看板:命名你的看板,並在設置中自訂背景、標題、描述、顏色及圖標等外觀 選項,使其更符合教學主題。



### [Q&A]

### Q:看板有這麼多選擇我該選哪一個作為我上課使用的媒材?

A:根據過去三年來的使用經驗·在課堂中較常使用的 Padlet 看板類型可以分為四種:靈感型、簡易型、成果型及視覺型。以下是這些類型的功能、所需時間及使用目的的整理表格,希望能為教師提供參考,以協助在教學中靈活運用。

類型	時間	功能	目的
靈感型	課堂或課外靈 感收集使用	(1) 即時產生備課靈感(2) 課堂活動的許願池	(1) 收集課堂主題的靈感碎片 (2) 作為教師備課時靈感源泉與互 動空間
簡易型	約 10 分鐘內 完成	(1) 快速貼文 (2) 簡單圖片或文字描述	(1) 用於課堂中的快速反應活動 (2) 激發學生的即興靈感表達
成果型	整個課程或學期結束時	<ul><li>(1) 圖片、影片及多媒體 內容整合</li><li>(2) 詳細文本說明</li></ul>	(1) 展示學生在課程中的最終創作成果 (2) 提供學生互相觀摩與回饋的機會
視覺型	靈活時間 · 視 活動需求調整	(1) 地圖(2) 地理位置標註與說明	(1) 用於展示與創作地理位置相關的內容 (2) 強調地景文學或文化地標的視覺連結

### (二)Padlet 類型、授課步驟與上課教材

接下來,將結合 Padlet 平台的應用類型與課程教材,系統化地提供教學步驟佐以實際授課成果,以供未來教師們授課時的參考。希望透過這些實例,協助老師在課堂中更有效地運用此平台,提升教學成效。

### 1.靈感型

這部分稱為「靈感許願池」。教師在備課過程中難免有靈感枯竭的時候, Padlet 便可以

成為一個重要的支持工具。透過以下的三個新推出的看板,教師們可以隨時進行靈感的交換與分享,從而激發新的教學點子。無論是設計課堂活動、撰寫教材,還是尋找更有趣的教學切入點甚至是教學活動,Padlet 都能即時提供啟發,幫助教師在靈感匱乏的時候獲得源源不絕的創意想法。不同於另一個強大的生成式 AI ChatGPT,此平台於生成的同時不僅有視覺的圖片、影片等輔助,同時一有相對應活動的網址可供參考,甚至有前人的經驗可供引導。不僅提升了備課的效率,也使課堂內容更加豐富多元,讓學生的學習體驗更有深度和吸引力。以下我將針對我較常使用的幾個介面說明:



### ③AI 生成討論主題:

透過 AI 生成技術·當教師提供主題如「人權」以及關鍵字「迫害」後·Padlet 將自動生成與此主題相應的討論方向·這些討論內容將根據教師設定的重點進行細緻的切入·幫助學生在課堂中更具體地探討人權議題·進而深化對相關議題的理解與批判性思考能力。

#### 泊室的麻中時

學生被賦予全球不同文化和時代的迫害案例,從而在版面上張貼他們的研究 成果。這可以包括文本描述、圖片或視頻資料。透過對這些帖子的評論和討 論,班級能夠共同構建對迫害深層次的理解和認識。

#### 個人故事分享

學生分享與迫害相關的個人故事或新閩剪輯,透過文字、圖像或視頻形式進行。這項活動鼓勵同理心和理解,同時提供了一個平台用於交流感受和思考。

#### 金牌電台

鼓勵學生提出並分享對抗迫害的策略或解決方案,可以是歷史案例分析、當 前新聞事件或個人想法。學生將自己的帖子添加至版面,並邀請對其他帖子 進行評論和討論,以實現對策略的深度討論。

#### 全球視角

學生選擇一個國家,研究並發布該國面臨的迫害問題及背後的原因。通過圖表、圖片和短文來展示他們的發現,並探討這些問題如何影響該國民眾的生活和權利。

#### 迫害的多媒體展示

利用AI能力創建關於迫害主題的圍像或視頻,學生可以創作詩歌、短故事或 新聞報導,並將其配以自己製作的視覺內容。這項活動自在透過創造性表 達,深化對迫害議題的理解和同理心。

### ④討論題目:

根據教師所選擇的選項·Padlet 將自動生成相應的討論主題。教師可根據班級學生的學習程度進一步調整和修改,以確保討論內容符合教學目標,促進學生的參與與理解。

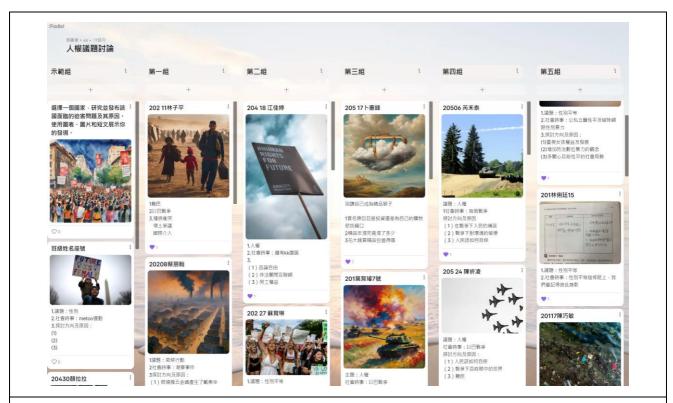
選擇一個國家,研究並發布該 國面臨的迫害問題及其原因。 使用圖表、圖片和短文展示你 的發現。



### ⑤授課與討論:

教師便可以於上課時和同學進行討論與互動,極其省時省力,實際從靈感發想置設置平台發布,若熟悉相關功能,五分鐘內便可設置完畢,達到事半功倍的效果。

【實際成果】依照 padlet 建議並依敝校學生狀況修正後實際授課成果如下圖:



## (2)課程計畫

功能:依照教師設定課程長度,提供學習目標、2-3 個教學活動、評量方式(含形成性、總結性)、課程總結及作業。

①點選看板:教師可點選製作後直接選擇「課程計畫」



### ②輸入主題、階段與課程目標:

不同於上個類別,課程計畫可以再詳盡 地提出教師的次目標或子計畫,提供 AI 更精準地抓到教師所著重的目標及 課堂上應出現的對應活動。如:希望學 生於此堂課進行紀實寫作,則次目標是 希望學生能夠學習文學創作。

[ip]:建議在填寫其他相關資料時,務 必註明授課節數及學生人數,這將有助於 AI 更準確地評估活動的質量及作 業的深度,使其能夠更精準地符合課堂 需求。



### ③授課與討論:

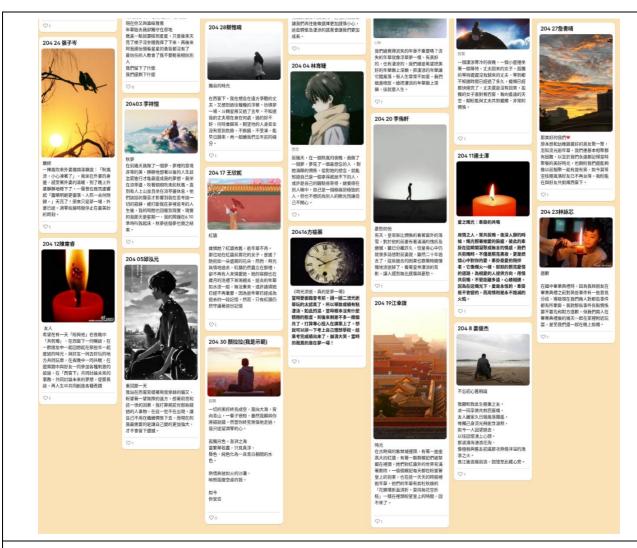
教師可於上課前獲得如下圖呈現的完整紀實寫作的課程設計的大方向,掌握紀實寫作的 基本概念,逐步提升學生的寫作技能,運用在更廣泛的日常生活及課堂表達中。

以教學活動而言,包含引導提問、寫作技巧、個別指導及寫作練習等,要求學生進行一 段真實情境的寫作,並用所學技巧表達。以評量方式而言,除了評估學生在寫作過程中的表 現之外,在總結性評量中檢視學生的學習成果,最後作業則是幫助學生在課程結束時進行回 顧和反思,進一步鞏固所學。



### 【實際成果】依照 padlet 建議並依敝校學生狀況修正後實際授課成果如下圖:





### 3.課堂活動靈感

功能:此功能會依據教師所提供的指標生成所有關於這個指標的教學活動,這也是教師可常 使用的功能之一,類似於靈感許願池的概念,丟下需求,活動便如雨後春筍般的出現,真的 是教師授課的一大福音。

①點選看板:教師可點選製作後直接選擇「課堂活動靈感」



### ②輸入主題、階段與課程目標:

與前二者相同,在此介面中一樣有主題及年齡的勾選,我在課程目標設定為「文學創作」,因此表明活動將集中在培養學生的寫作和創意能力上,特別是在詩歌創作方面。不同於前二者的是教室資源的填寫,我在此課堂設定包括「IPAD、筆電、手機」,顯示活動設計需要使用數位工具進行,強調科技在教學中的應用。最後在其他詳細資料:建議明確描述學生的特質:如敝校學生「活潑、3C使用能力佳、需要依照步驟來學習」,因此除了學習過程中偏好使用科技設備之外,我的活動也需要仰賴清晰的指導步驟,幫助學生有效地參與課堂活動。

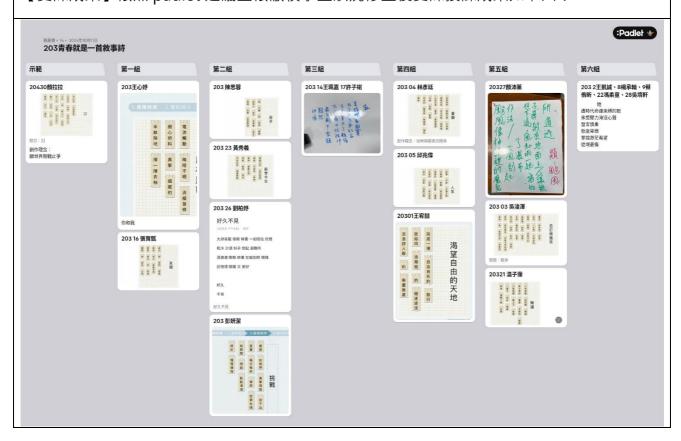


### ③授課與討論:

依此設定生成的活動如下圖:詩歌創作靈感分享、詩歌對話、詩歌朗誦與音樂伴奏、詩歌改編、自然景觀靈感詩、詩歌拼圖及詩歌市場...等活動,從觀賞影片或討論詩歌創作過程,以幫助學生理解詩歌的情感表達;運用自己的創意進行重新改寫歌詞,將感官體驗轉化為詩歌語言,增強其作品的立體感;透過觀察自然中的細節,將情感融入詩歌創作;從影片中捕捉詩歌創作的技巧並運用在自己的作品中;以拼圖方式將詩句組合,激發其對文字的重組能力,最後在展示過程中進行反思和自我評價,提升其創作能力。在種種活動中,教師便可依照自己學生的特質給予相應的活動,鼓勵活動中進行積極互動,分享各自的靈感和想法,促進合作學習,抑或是自我批判與反思的能力,以提高詩歌表達的質量。



# 【實際成果】依照 padlet 建議並依敝校學生狀況修正後實際授課成果如下圖:



### 2.簡易型

在有限的國文課堂中,如果能夠短時間產生成果,激發學生的即興靈感表達,亦可利用 Padlet 來進行,並留下教學足跡。教師可以在約 10 分鐘內輕鬆完成這類活動。學生可以透過快速貼文功能,隨時發表自己的想法,並附上簡單的圖片或文字描述,提升參與感,亦能增進發展創意思維。也因簡易型發表較能開放式的作答,所以學生能夠更自在地分享自己的觀點,並在輕鬆的氛圍中增進學習效果。

### (1)點選看板:

教師可點選製作後直接選擇「課堂活動靈感」教師若想要在課堂中針對某個主題進行討論:可直接點選空白看板或是討論版



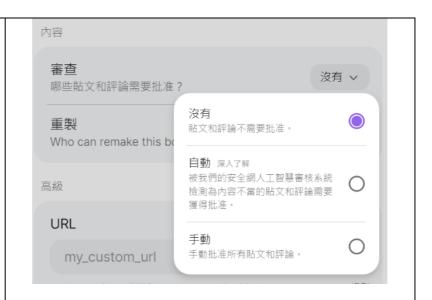


### (5)權限控制:

教師可以設定看板成員的權

限,控制哪些學生可以編輯、評 論、檢視內容,確保看板的整體 秩序和內容質量。

Tip:若學生特質較「活潑」,此部分可將「避免出現不雅字眼」的選項打勾,不致出現難以收拾的局面。



### (6)隱私設置:

Padlet 提供多種隱私設置選項·如公開、保密、密碼保護等。教師可以根據需要選擇適合的安全級別·確保學生創作內容的隱私性。



### (7) 選擇討論議題:

該平台內建生成式 AI 可根據 教師的要求·即時生成相應的討 論內容·幫助教師引導學生聚焦 在特定主題上·使討論更具針對 性和深度。

#### 新增第一則貼文

開始討論,發表您的觀點

撰寫您自己的貼文

性別角色助於社會穩定

性別角色在傳統上提供了社會穩定與結構。有助於社會分工與合作,確保家庭和諧及經濟發展。

雖然現代社會變遷快速,但性別角色仍然可以為個體提供清晰身份
認同,減少個人混亂與焦慮。

現代社會應超越性別角色
現代社會應超越傳統性別角色,讓每個人自由選擇生活方式,實現
真正的平等與多元化。

性別角色帶來刻板印象與不平等,使得某些職業與責任被特定性別
壟斷,限制了許多人潛能的發揮。

>

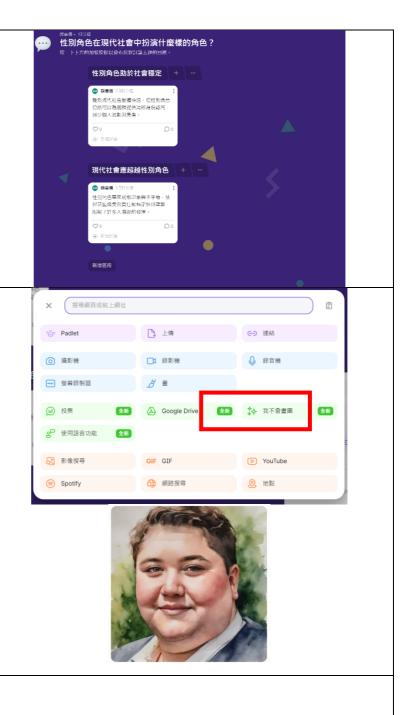
### (8)新增貼文:

教師選擇合適的討論方向後,便 會在看板上生成貼文,學生若要 新增貼文,則在看板上點擊「+」 或任意空白處來新增內容。

Padlet 支援多種形式的內容,包括文字、圖片、影片、檔案、連結等。

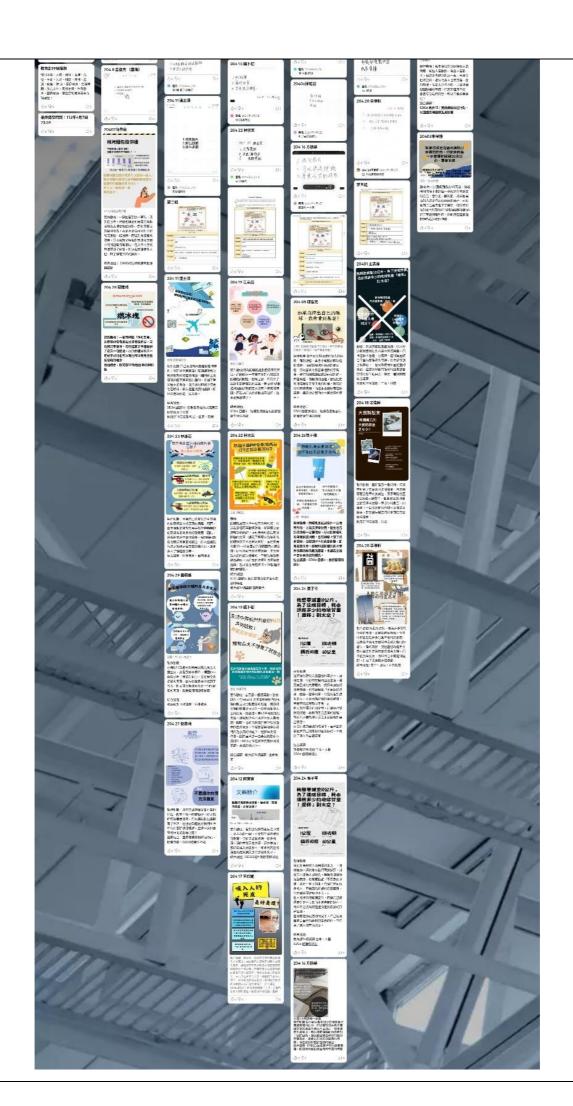
### (9)發布與內容:

學生可以將他們的想法以文字、圖片或其他素材發布在Padlet 上,並透過標註或分類來整理創作內容。如圖所示,影片等都可以上傳,學生不會畫圖內人種形式,甚至連不會畫圖內內建 AI 將依據學生提供的關鍵字形成圖片。如下圖所示:我勾選我不會畫圖後,便提供 AI 四個關鍵詞:女子、肥胖、性別歧視、大尺碼,約等候 30 秒便能生成。



### 【實際成果】





### 3.成果型

在整個課程或學期結束時,利用 Padlet 的功能可以有效整合學生的最終創作成果,包括圖片、影片及多媒體內容。首先,教師可以設置一個專屬的 Padlet 面板,將學生的作品進行展示,讓所有作品以視覺化的方式呈現,並提供互相觀摩與回饋的機會,在 Padlet 上進行互動,對彼此的作品提出建議與意見,激發學生的創作動力,促進學習共同體的形成。

此外·Padlet 的操作簡便·具備即時反饋的功能·使得教師能夠及時收集學生的回應· 調整教學策略·達到持續改進的效果·增強了學生的學習成效與自主性。

### (1)點讚與留言:

Padlet 允許用戶對其他人的貼文點讚、留言或給予評價·學生之間的組間互學與組內 共學更加方便·教師可以利用這些功能鼓勵 學生之間的交流與相互支持。



### (2)多人同時編輯:

Padlet 支援多人即時編輯·建議教師於建立看板時可以先設置區間·如圖第一至第六組·學生便可在組下「+」進行貼文·學生可以在同一看板上同時創作·並即時看到彼此的更新內容·於小組協作和即時討論非常有幫助·更在小組間產生良好的競爭與觀摩的互動。



(3)分享看板: Padlet 提供多種分享方式·包括連結、QR 碼、嵌入代碼等。教師可以將看板分享給全班同學·讓他們隨時查看或參與互動。



### (4)展示成果:

在課程結束或創作完成後·教師可以將整個看板作為學生的創作展示空間·Padlet可直接生成投影片進行成果展示或公開討論·並保存這些數位足跡供後續學習使用。



### 【實際成果】





### 4.視覺型

此類型在教學的運用採取幫助學生自學與主題探索為主,因其特色為圖像化的看板,例如歷史地圖與歷史時間軸,能夠將複雜的歷史事件、時序進程或地理變遷以簡單明了的方式呈現,促進學生對歷史、文學知識的吸收與理解。透過這些工具,學生可以更直觀地觀察事件之間的連結與發展脈絡,進一步培養其批判性思考能力。對於教師而言,視覺化看板也提供了一個易於調整的教學平台,能根據不同的教學需求靈活地組織資料,使課堂內容更具吸引力與互動性。以下將以最常用的兩個類型舉例:

### (1)歷史事件地圖

功能:「歷史事件地圖」可以顯示事件發生的時間順序,幫助學生理解事件之間的因果關係以及歷史發展的脈絡。同時透過地理位置連結,學生可以更直觀地理解事件的背景和影響,從而獲得更深入的歷史認識。更甚者它亦能整合多維度資訊,結合文字、圖片、影片及其他多媒體資料,提供豐富的背景資訊,幫助學生更全面地了解每個事件。

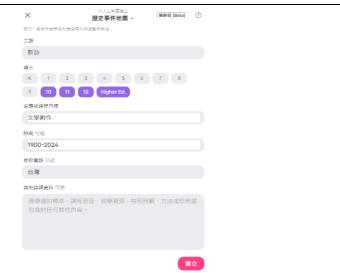
### ①點選看板:

教師若想要在課堂中製作某個主題的流變,可點選製作後直接選擇「歷史事件地圖」

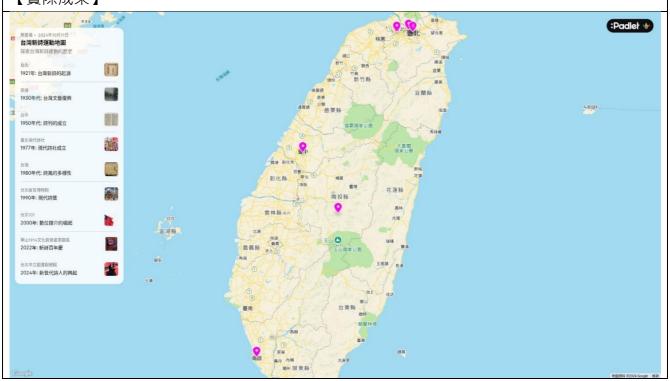


### ②輸入主題、階段與課程目標:

- ●直接在主題上打上想討論的議 題:如新詩等。
- ■點選年級,高一至高三,點選10、11、12 甚至更高階(大學)。
- ●目標輸入「文學創作」
- ●時間尤其在歷史事件地圖上需要特別輸入日期·建議以西元作為範圍,較不易產生錯誤。
- ●地點輸入「台灣」。



### 【實際成果】









### (2)事件時間表

### 功能:

### ①點選看板:

教師若想要在課堂中製作某個 主題的流變,可點選製作後直 接選擇「事件時間表」



### ②輸入主題、階段與課程目標:

- 直接在主題上打上想討論 的議題:如新詩。
- 點選年級,高一至高三, 點選 10-12。
- 目標輸入「文學創作」
- 時間建議以西元作為範圍,較不易產生錯誤。

×	以人工智慧建立 事件時間表 ~	搶鮮版 (Beta)	?
建立互動式時間表以展示歷史事件、	時期或流程。		
主題			
新詩			
得分			
K 1 2 3	4 5 6	7 8	
9 10 11 12	Higher Ed.		
主題或課程目標			
文學創作			
時期 可選			
1900-2024			
其他詳細資料 可選			
應遵循的標準、要包含的	的關鍵事件或里程碑	、詳細程度。	
		建	ά

### 【實際成果】



### 肆、學生學習成果

### 一、第一週:新詩啟程!用 Padlet 創作靈感地圖

「詩,是語言的靈魂。」今天我們會運用一個數位工具——Padlet,來建立我們班級專屬的「看板」、「靈感牆」、「新詩展覽空間」,成為大家分享創作靈感和想法的地方。

### 【教師課堂說明】

(一)啟動課堂破冰活動——「最有詩意的物件」

請學生從日常生活中選擇一件物品,並用一句話來形容它的詩意之處,讓全班同學猜測。 教師在活動結束後做總結,指出每位同學在詩意表達上的亮點,並強調日常生活中的物品也 能啟發詩歌創作的靈感。同時引導學生思考,每個物件在日常中雖然平凡,但只要以詩的眼 光看待,就能發現它們不凡的一面。

(二)介紹新詩與 Padlet,建立班級的「靈感牆」

教師簡要介紹新詩的定義和特色,強調新詩以自由形式表達感情和思想,並不受傳統韻律和格式的限制。於本週介紹 Padlet 數位工具,以直觀的方式將文字、圖片和多媒體素材整合在一起,便於分享創意和靈感。

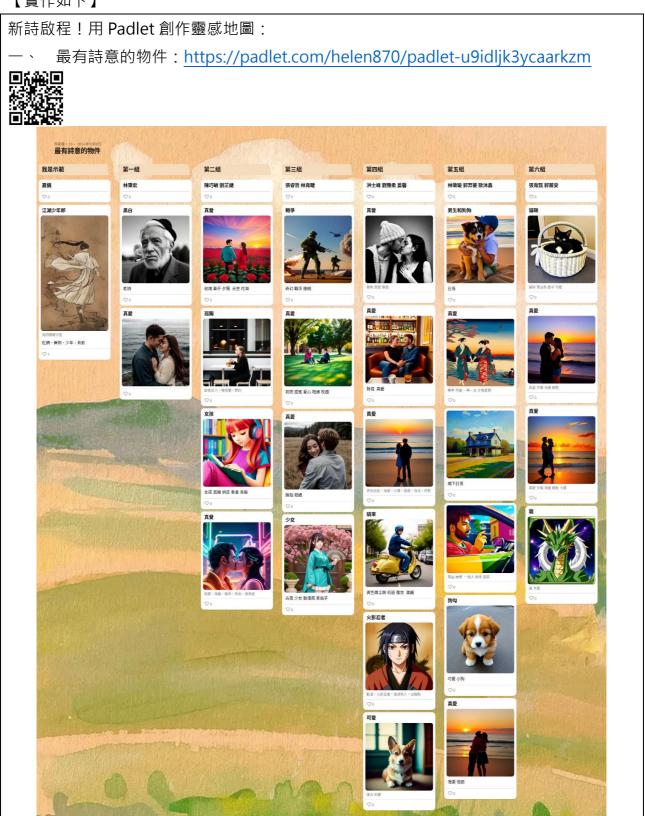
每位學生在牆上發布一句話的靈感想法或感受。分享他們的日常觀察和靈感,促進學生間的交流,讓他們在分享中發現新的創作思路。回顧學生們在靈感牆上的創作,選擇幾個特

別有意思的靈感進行點評,鼓勵學生的創意表達。

(三)結合 Padlet 的互動功能,讓學生相互點讚或留言,鼓勵大家彼此的創意

教師解釋在 Padlet 上互動的規則,要求學生瀏覽其他同學的靈感,並對自己感興趣的句子進行點讚或留言評論。強調評論時應以建設性的語言為主,鼓勵學生發掘同學靈感中的亮點,提出自己看到的新視角。

### 【實作如下】





二、第二週:詞語大冒險—運用修辭打造新詩

### 【教師課堂說明】

### (一)組織「詩句接龍」遊戲

教師在 Padlet 上寫下一句開頭詩句·然後讓每位學生依序接寫一句·創作出一首聯合詩。 透過詩句接龍,訓練學生的即興創作能力,並加強對詩句結構與語感的敏銳度。教師可以在 Padlet 上展示一個開頭詩句,如「晨光微露,點亮了沉睡的花朵」,作為整首詩的起點。接 著使用抽籤讓抽到的學生在 Padlet 上依序接寫一句詩句。教師可引導學生反思在接龍過程 中的困難,並探討如何通過修辭和語感來提升詩句的美感。

### (二)詩句海報創作

探討比喻、象徵等修辭手法,鼓勵學生在詩句中加上修辭如比喻、象徵、擬人等,並示範如何在詩句中運用這些手法來增強情感表達,再利用 Padlet 創作詩句海報,並運用圖片、額色等視覺元素來增強詩句的效果。

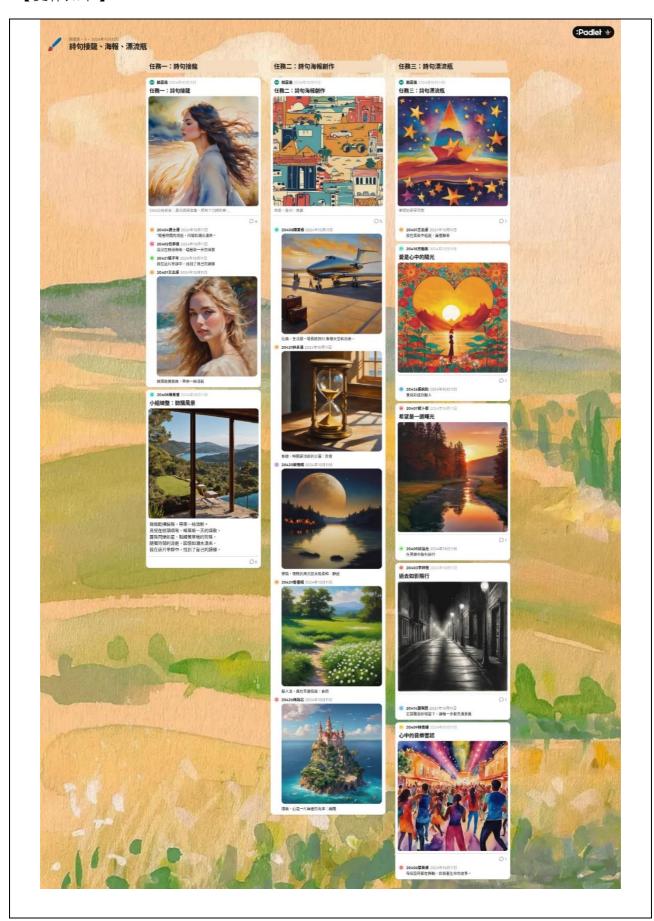
### (三)設計「詩句漂流瓶」活動

學生將自己創作的一句詩投入 Padlet 的「漂流瓶」,其他同學隨機抽取並作出回應或接龍創作。討論詩句中情感的傳遞與連結,幫助學生於過程中激發靈感並反思如何在合作創作中保持詩句的連貫性和創意性,並提出改進建議。

### 【授課講義】



# 【實作如下】



三、第三週:小組 PK! 打造你的團隊詩歌

### 【教師課堂說明】

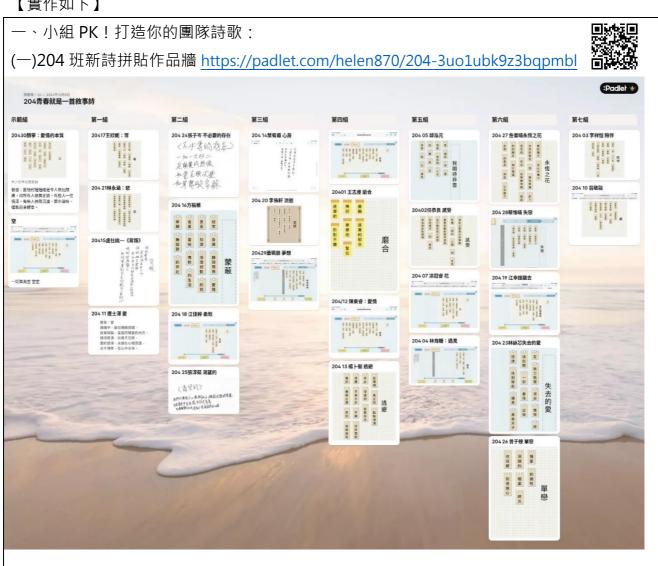
### (一)分組進行「詩歌大作戰」

詩歌大作戰是團隊合作活動,各小組將在限定時間內圍繞特定主題(如「青春」、「時間 的流逝」、「自然之美」等)創作一首新詩。詩的生成過程教師採用翰林數位網站

(https://hanlindigi.hle.com.tw/widget/2/124)的數位拼貼詩:讓學生透過網站上 AI 隨機生 成的字卡,根據主題運用比喻、象徵等修辭手法,排列組合後完成一首符合邏輯且充滿畫面 感和情感張力的新詩。在學生創作過程中,教師可巡視各組,提供修辭建議和引導,幫助學 生深入探索詩歌的意象和表達手法。每個小組完成後將詩作張貼在 Padlet 專屬組別看板下, 將他們的詩歌作品以文本形式發布,並可加入圖片、顏色等視覺元素,提升詩歌的吸引力。

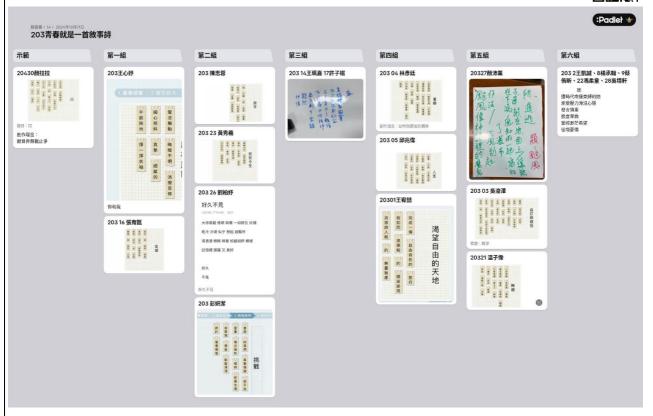
利用 Padlet 展示每組詩歌作品,讓全班同學進行投票或點贊,選出「最具詩意獎」和「最 具創意獎」,並適時開放討論時間,讓各小組分享創作過程和靈感來源,並互相給予建設性回 饋。

### 【實作如下】



# (二)203 班新詩拼貼作品牆 https://padlet.com/helen870/203-7zig1fykpnnjr5s7





### (三)兩班票選最具詩意獎及最具創意獎



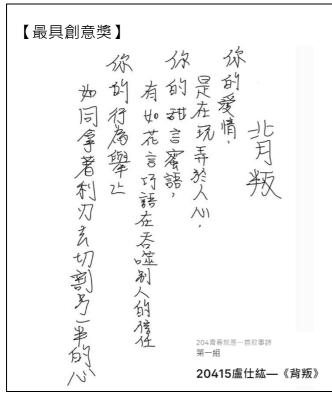
204青春就是一首敘事詩 示範組

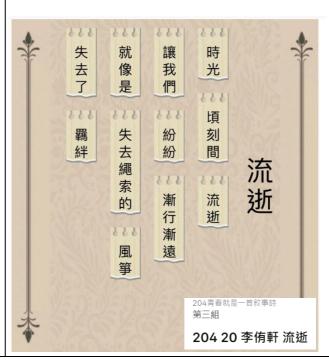
### 20430顏寧:愛情的本質

發想:愛情的種種總是令人無比陣 痛,可所有人總需走過,有些人一往 情深,有些人無限沉淪,箇中滋味, 僅能自身體會。

■ 年少的時光總是詩

【最具詩意獎】





四、第四週:腳印留聲:橋頭糖廠文學地景尋「地」遊戲

### 【教師課堂說明】

透過數位科技與實地探索的結合,引導學生在橋頭糖廠這個歷史地景中進行學習,體驗老照片中的故事與現今景象的變遷,並以詩歌或文字形式表達他們的觀察與情感。運用Padlet 平台進行成果展示,提升學生的數位創作能力與團隊合作精神。

### (一)橋頭糖廠文學地景-老照片說故事學習單

說明健行筆記 App 的功能與操作方法,強調如何運用此 App 來記錄行走軌跡,並將 橋頭糖廠的地理特徵結合文學地景進行記錄。學生開始在橋頭糖廠進行實地走訪,使用 App 記錄行走過程中的路徑。每當經過重要地標或歷史建築時,停下來進行觀察和拍照,並在學 習單上寫下對該地標的文字描述。

### (二)任務一:進擊的糖廠

至橋頭糖廠進行大地尋「地」遊戲,給予學生事先設計好的學習單的網址,學習單中包含描述橋頭糖廠不同地點的線索,讓學生根據線索進行尋找活動。教師可以先進行示範,說明如何從文字線索中推理出地點,運用老師製作的學習單中文字表述的線索找到指定的地點,並使用上節課所學健行 APP 完成紀錄。

### (三)任務二學習單:老照片新故事

給予學生橋頭糖廠老照片的學習單網址,讓學生觀察學習單中老照片中的細節,並寫下 他們的初步觀察與想法。學生在現場找到對應老照片中所呈現的地點,進行拍攝記錄,並對 比老照片中的景象,強調古今呼應的概念,引導學生透過實地觀察,理解過去與現在的變遷 帶來的變化。

### (四)完成 google 簡報學習單並將成果上傳至 padlet 中

學生將拍攝到的照片、完成的任務學習單及實地走訪新德整合後進入 Google 簡報中,並以小組為單位進行編輯成果上傳至事先建立好的 Padlet 看板,並將每組的作品進行歸類整理。鼓勵學生在 Padlet 上給予其他組別的作品點贊及留言,促進互相學習與交流,強調每組在地景探索與詩歌創作中的亮點及創意。

### 【授課投影片】



### 【實作如下】

### 一、走訪老地方的地圖

### (一)任務一:進擊的糖廠

### 文學地景-老照片說故事 第五組

班級: 203 座號: 14、15、17、21、27 姓名: 王<u>珮嘉、吳珮琦、溫子霈、顏沛薰、許子槎</u> 橋仔頭糖廠是臺灣第一座現代化工藥學。 6 蔣空皇公城,植頭種廠於1902年1月15日正式歷棟,日歷20城,自此掀起臺灣第一次工業章命,別領臺灣邁入輝煌的糖金時代,多年來為臺灣糖業剩下多項指標紀錄、最後仍不敬經濟環境得急劇學化,終於在1999年月28日歷標最後一把甘蔗、結束一世紀的製辦作業,高述市政府為彰顯橋頭繼廠的特殊歷史地位,於1998年將本廠區列為市定古蹟保存區,台籍公司則於2006年5月1日指定本廠區成立臺灣糖業現地博物館。成為臺灣海一座獲得文化資產法保護的工業遺址。現在請帶著你的腦袋、完成以下任務吧…

任務一、進擊的糖廠:請以組為單位,貼上你的文學地景APP的截圖:



### 文學地景-老照片說故事

班級: 203 姓名: 林彥廷、邱兆偉、王育喆、陳建銘 橋仔頭糖廠是臺灣第一座現代化工業園區,面積建 28 公頃,橋頭糖廠於 1902 年 1 月 15 日正式壓榨,日壓 200 噸,自此掀起臺灣第一次工業革命,引領臺灣邁入輝煌的糖金時代,多年來為臺灣籍業制 下多項指標紀錄,最後仍不敵經濟環境得急制變化,終於在 1999 年 2 月 28 日壓帶最後—把甘蔗,結束—世紅的製糖作業。高雄市政府為乾顯橋頭糖廠的特殊歷史地位,於 1998 年將本廠區列為市定古蹟保 存區,台轄公司則於 2006 年 5 月 1 日指定本廠區成立臺灣糖業現地博物館,成為臺灣第一座獲得文化資產法保護的工業遺址。現在請帶著你的腦袋,完成以下任務吧… 任務一、進擊的糖廠:請以組為單位,贴上你的文學地景 APP 的截圖:

3:26 ◀	.1 4G 20	地點	說明	地點	說明
<	III 40 <b>4</b> 2	1	這個地點在日據時代是日本神社,之後國民政府將其改建 為00堂,而今僅剩一座獻燈,並遭留兩隻憨笑的狛犬。	6	此地點是百年前第一座 <b>o</b> 廠房,內有開放製糖工場全 貌,讓遊客親身感受到糖廠將甘蔗從運輸、壓榨、清 淨、蒸發、結晶、分蜜到包裝的實體流程。
橋櫃 2023-11-13 23糖倉會展中心 (本本) 百世莊園婚禮		2	這個點又稱「三好碑」,石頭、刻工、書法(文章)均屬一流,約有二公尺高,上面碑名以蒙罕陽刻,底下文章採借書除刻。00000在穩敵服務二十多年,死於橋仔頭製糖株式會社的所長任內。嚴方憑念他對橋與穩嚴的資獻,為他立碑留念,是極少數未遭破壞的日據時代遺物。	7	此地點是環境教育教室。0000館內介紹製糖過程:原料甘蔗。確订均斷分斷發機。壓榨機。相能計一應計 加熱器 >105度租蔗計一加灰槽 > 沉聚槽 > 清淨計一 蒸裝體 >結島體 > 雕心力分泌機 > 包接 石灰具有清淨作,於加熱的租蔗汁中添加熱石灰 Ca(OH)2,使其化學變化產生沉澱物,分出上層的清 蔗汁及下層的泥漿。
大皮膜茶飲 週一公休 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一		3	oo廠長宿舍係 1940 年建築,此建築為前廠長金木善三郎 所建造之傳統的日式官職宿舍,是目前廠區內長具代表性 的日式大捷宿舍,光復 (1946 年)後改為副廠長宿舍, 1955 年(民國 44 年)間,內部格局因應起居需求,略有 改變。	8	民國 91 年起,高雄市政府文化局陸續在糖廠辦理藝 衛村越駐活動,並在聽販內留下許多鐵件藝術創作, 台權公司於是持續構思將這些造型各異的鐵件元素, 乃至於部分列管的鐵件文化資產重新加以組合,歷經 四年始打造出這座6000,目前已成為小朋友遊戲及 遊客拍照的主要場所。
⇒ 吉照ā		4	1902 年,鈴木社長為慰藉遠離故鄉的日本技術人員,並 希望肛近臺灣農民對製糖會社的向心力,託人從中國大陸 蒐集古銅鏡,於○事務所旁盟立○○條,其外型條仿日本 奈良樂師辛符○○○條,此像朝偏北方,正面對製糖工場凝 視廠房,意味著一方面可鎮宅(社宅事務所),一方面 可保佑加持工場開工生產順利工作人員平安。	9	這個地點前廣場有一株高大茂盛的oo樹,據考證這裡原先是日單的電場,後來改成單身宿舍。oo樹四周是一個以咾站石堆砌成的旋轉石階梯,或許認真點可以發現有防空洞於在牆內(找到並拍攝防空洞的同學有額外加分唷!)
15 19 高度落差 (m) 累積爬升加載到地圖	29	5	這座0000000000達於 1901 年,模仿荷蘭在東南亞殖民 地的建築;採地上架高結構以利通風,週齡和連續狀門造 型則是歐洲傳統建築的移殖。建築物上環線的方孔是防禦 「土匪」倫襲時電備的【 】 孔。它不僅象徵臺灣新式 製糖產業的里程牌,結構融合了水構造 [屋架 基格]、 傳報(繼身),續防泥泥土(觀景台四柱),是臺灣建築 史上重要打工程。	10	○原址是橋仔頭聽廠日式招待所,是臺灣唯一以「整 衛與生態」通過認證的場所。2008 年由全民間資金 疾租並修復且重建為藝術展覽空間,提供環境支管, 美學食飲、並定期策暖臺灣當代藝術家的創作展覽。 平日與假日均提供文化導覽、藝術體驗活動等服務。

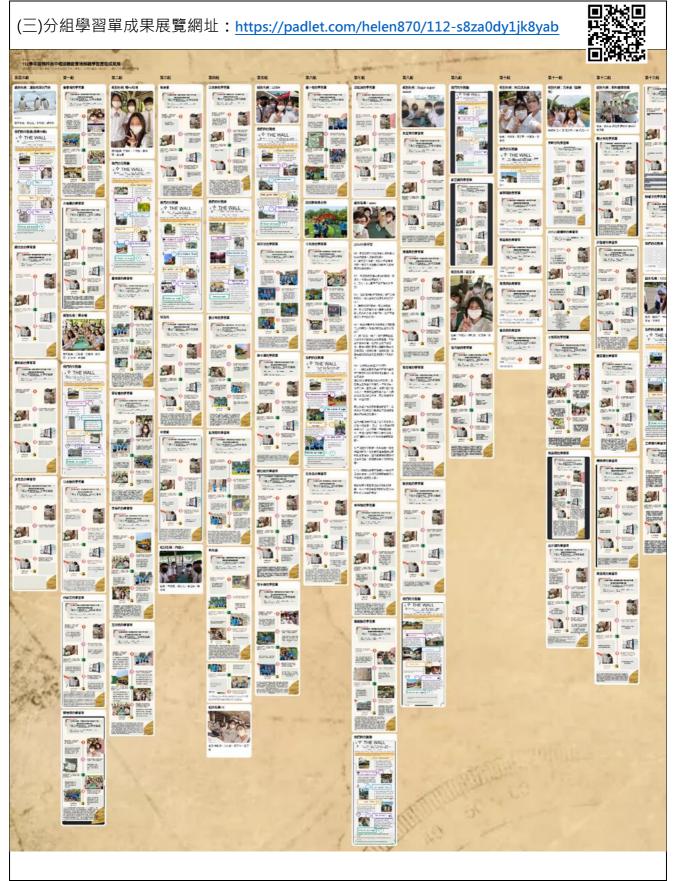
# (二)任務二:進擊的糖廠

(橋頭糖廠特色課程)顏拉拉老師編

任务二、老照片新故事: (一)請找出下列老照片的現代地點,並在現今建築或物象前拍照(需含小組成員)並將照片貼在新照片欄位,請寫下該地點名稱、功能及你發現的改變。

現的改	地點 名稱	功能	舊照片	新照片	你們發現的改變 (請寫出最少3項)
А	製糖工廠	早蜜裝蜜在磅期卡滿後此秤			1.建築規模改變、建立更有效製糖流程 2.早期與現代的建築功效不同,現今則是供遊客拍照使用 3.在當時這是全國唯一一個最先進的糖蜜地磅
В	社宅事務所	社的公兼宅			1因抗日活動多次突襲 橋頭糖廠,建造方式不 東進之常用的 頭,建大轉頭至 2當時挖掘地下至 開發。以及下室。 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個
С	五分車修理室	配業運需置復擔修作合鐵輸求的站任的。產路所設修,維工			1 過去是為配合臺灣糖 業需要而與建的現在 事用鐵不 需要這項功能則變 留下來的觀光景點 2 五分車機車面成為 豐農村特有的產業 農台灣經濟有五條五分 轉台灣經濟有五條五分 車鐵道路可直接行走
D	製糖工廠	全化系製廠日甘量3400動制的工每榨能高3400。			1.認識製糖技術、方法、流程的串連,增進無廠製糖技術、方民眾學種植甘蔗與糖的歷史意義 2.提供民眾、兼具與極端,與與藝術人人與藝術人人學與藝術人人響環保署環境教育設施場所認證,這製新育設施場所國以推廣所成立的環歷史為背景所成立的環教場所

## (三)分組學習單成果展覽網址:https://padlet.com/helen870/112-s8za0dy1jk8yab



### (四)學生優秀作品舉隅

# 112

### 112學年度第一學期楠梓高中特色班戶外暨 環境教育實境解謎活動 「場之宇宙RPG」本特尼羅鎮

解謎過程中,你和你的隊 友有哪些成功的合作經驗 2 請舉例說明。

在解謎尋找零件時,我們各 自分工去找尋不同機器所漏 缺的零件,最後靠著大家齊 心協力完成了闖關



9

\_\_有沒有遇到難以解決的謎題? 如果有,你是如何應對的?

途中某個關卡遇到了解開數字的難題,於是我們就找個陰涼處,坐下來好好思考怎麼解,我覺得靜下心來去思考很重要



在解謎活動中,你學到了哪些 策略或技巧,可以應用於日常 生活或工作中?

> 這個闖光活動很好的激發了 我解決問題的能力,而身為 組長的我,帶領著大家一起 闖關,也同時訓練了我的領 導能力



上解謎活動中有沒有特別令你挑戰自己的時刻?你是如何克服這些挑戰的?

當初在第一關時,我們找不 到要挑戰的關卡在哪,因此 浪費了一些時間,後來我跑 去尋求旁邊大爺的求助,對 方也很友善地告訴我們位置, 我們才能順利闖關



心得與反思(最少250字)

這是我第一次參與實值解對這樣的活動,也是第一次當組高帶領大家一起關關,這對我來說都是非常新奇的體驗。除了如何去分配大家更完成的任務外,過程中那些損勢的遊戲。當用此本的那一時間。真的含有僅特別的成就。 雖然完成的國家不多,但那也是秦大家的合作一起解出來的,因此盡力就好,更實達中在解一道關於數學的謎聽時,花了很多的時間,一開始完全跟越,因此當下然而了挫敗或,數變得我那次大會遭知趙雲家了,所以根本與解決之解下來,而應後冷靜下來,維打誤獲得出了營業,當時真的變得非常的不可思議,開心到尖叫的那種,突然就有權「我數學很好,取「我是天才吧」的想法,對於這次的活動我真的收穫很多,期待以後還會有這樣的體驗。



### 112學年度第一學期楠梓高中特色班戶外暨 環境教育實境解謎活動

「鴞之宇宙RPG」內特尼羅鎮

解謎過程中,你和你的隊 友有哪些成功的合作經驗 2— 請舉例說明。

以廠長為主角,到廠長宿舍 解謎,和隊員合作一起將拼 圖拼出,最後再把成語找出, 完成主角廠長的關卡。



有沒有遇到難以解決的謎題? 如果有,你是如何應對的?

-開始拼拼圖時,完全找不

到對應的角度,所以我們繞

了好幾圈 從拼圖背後的說明

去找出線索, 最後在屋後完

成拼圖。

在解謎活動中,你學到了哪些 策略或技巧,可以應用於日常 生活或工作中?

解謎過程中,學會如何分配 工作,並分配人數到不同位 置觀察且與組員們好好溝通, 可以將這些經驗運用在分組 討論的時候,都會有很大的 幫助!



解謎活動中有沒有特別令 你挑戰自己的時刻?你是 如何克服這些挑戰的?



心得與反思

令我最頭痛的是拼湊拼圖, 一開始完全沒有想法,但是 透過組員們的幫助,互相合 作,互相溝通,把拼圖完成。

第一次來到橫頭隨廠,體驗實境解密,活動進行中,在廠長宿舍解謎時,剛開 始解謎的時候完全沒有頭搖,不知道拼圖是要從什麼角度來封應,但是透過和 组員們的清邁與合作,我們也在宿舍繞了很多圖,分配固定的人數觀察宿舍的 %觀,最後我們將推翻拼差成成,在這個關卡中,學會與組員們和能共處,去 舊溝通,共同分配組員一起解出題目,雖然在解謎的過程中,遇到的問題是理 解的角度不同,導致我與組員們的想法產生衝突,所以我們在解謎時因為溝通 上出現問題不失去不少的時間,但也在這項經驗當中。提我知道滿時也 使用心能有這次的機會能到橫頭離廠參與活動,讓我收穫許多!



五、第五週:腳印留聲:橋頭糖廠地景隨筆」新詩創作

### 【教師課堂說明】

透過實地觀察與創作,引導學生在現場感受橋頭糖廠的歷史與人文氣息,進而以詩歌的形式表達他們對這個地景的情感與思考。利用 Padlet 平台進行展示,培養學生的數位創作與表達能力。

### (一)心動的時刻

橋頭糖廠作為歷史遺址和地景藝術場域,尤以日治時期的工業化背景和在地文化價值的 古今對比深植在地人的心中。學生在實地走訪後,透過觀察糖廠的建築特色、自然景觀及歷 史遺跡,尋找自己認為最能代表這裡情感的角落。過程中可使用手機或相機,從不同角度拍 攝「令人動心」的橋頭糖廠某一個地點的照片,盡量捕捉糖廠中的細節,無論是光影、構圖 及氛圍的營造,都可為後續的詩歌創作提供靈感。

### (二)任務三:糖廠情懷總是詩

「腳印留聲:橋頭糖廠地景隨筆」新詩創作目的希望能讓學生在詩中呈現出時間流逝與情感共鳴。學生根據拍攝到的地景照片,以「腳印留聲」為題,創作一首反映他們對糖廠地景的情感及想法的新詩。運用第二週所學的比喻、象徵等修辭手法來加強詩句的表達力,教師可於此處幫助學生思考如何在詩句中融入更多情感與歷史背景,使詩歌更具深度和共鳴。 (三)「腳印留聲:橋頭糖廠地景隨筆」新詩創作初步發表會

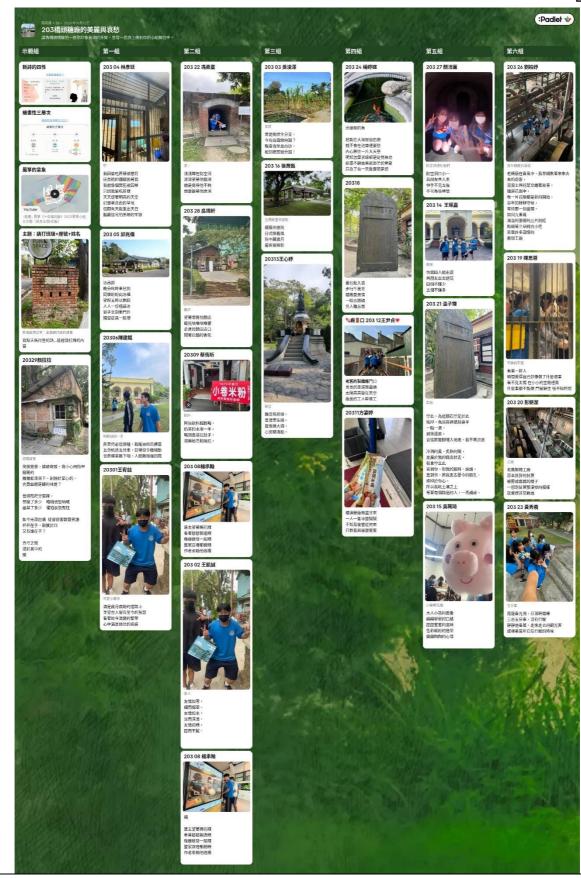
每個小組需將他們的地景照片與詩歌一起發布在 Padlet 上,並可加入顏色、背景圖片等元素,提升視覺效果。透過新詩創作展示,進行組內及組間交流與修正。並透過點贊、留言等方式進行互動,對每首詩歌給予建設性的回饋。這樣不僅促進了學生間的互動,也讓他們對自己的創作有更多的反思。



### 【實作如下】

一、任務三:糖廠情懷總是「詩」:<u>https://padlet.com/helen870/203-ibyswwt6xekh16vo</u>





六、第六週:腳印留聲:詩意大秀場!新詩展演與創意分享

### 【教師課堂說明】

運用多媒體工具將新詩創作轉化為不同形式的表演或展示,提升學生的創意表達能力和 對詩歌的理解深度。同時透過學生間的互動和分享,促進他們對詩歌創作與演繹的興趣和熱 情。

### (一)組織「詩意表演秀」

將學生分成小組,每組 3-4 人,並指導每組在詩歌創作的基礎上,選擇一種多媒體形式進行改編。將新詩改編成多媒體作品(如影片、音頻或劇場表演),學生根據腳本進行錄製、剪輯影片或音頻,教師可提供技術支援,如介紹基本的影片剪輯軟體或音效處理工具,完成多媒體作品後,學生將其上傳至指定的 Padlet 看板,並在作品描述中寫下簡短的創作理念與感想,並在 Padlet 上進行展示。

### (二) 「詩意大賞」評選活動

解釋「詩意大賞」的活動流程,並向學生說明評選標準,如創意、感染力、技術表現等。強調公平公正的投票原則,並鼓勵學生在投票時多從不同角度欣賞作品。學生在 Padlet 上瀏覽所有上傳的多媒體作品,觀看每組同學的創作成果。教師可以引導學生注意每個作品中對詩意的呈現方式和技巧運用;票選最具感染力的作品:每位學生在 Padlet 上進行匿名投票,選出他們認為最具感染力的作品,並利用 Padlet 的互動功能進行評選。

### (三)「詩人心聲」

由票選出的「最具感染力作品」小組分享創作過程與靈感來源,讓學生分享自己在詩歌創作與表演中的學習心得與挑戰,例如:「什麼是你在創作過程中最大的靈感來源?」、「遇到最大的困難是什麼?」、「你是如何解決的?」,其他同學亦可於報告後提供建設性回饋與評論,促進互相學習。

### 【實作如下】

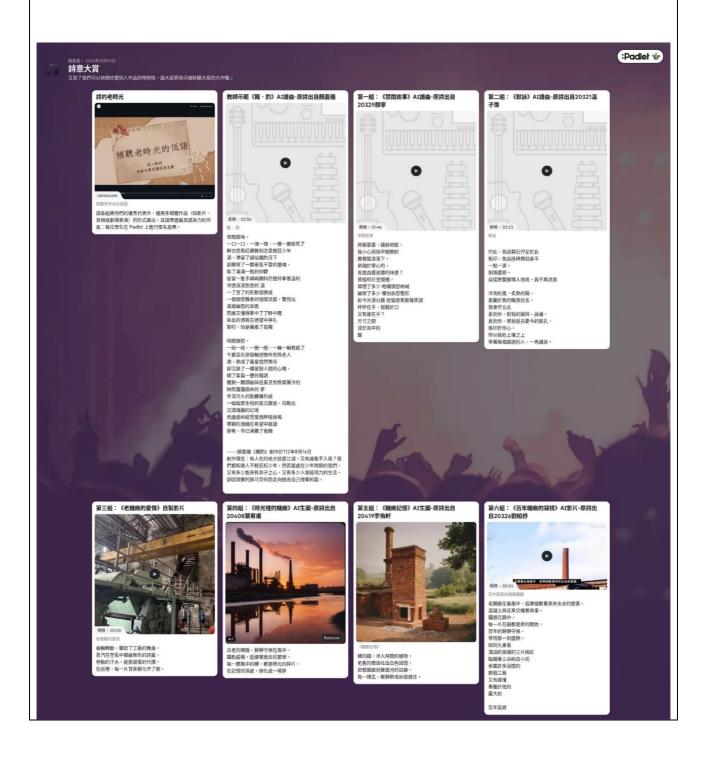
### 一、詩意大賞:

(—)padlet: https://padlet.com/helen870/padlet-9wqpmxmtmt4ca6bl



(二)詩意大賞各組影片及音樂: https://reurl.cc/jy45Vq





### 二、詩人心聲

## (一)最具感染力作品一-禁閉故事:https://reurl.cc/qvb8ap





爬藤蔓蔓, 鏽跡斑駁, 我小心用指甲

層層藍漆落下,剝蝕於掌心的, 究竟血還是鏽的味道?

曾經咫尺空間裡,

禁閉了多少 咆嘯憤怒吶喊 幽禁了多少 懼怕哀怨冤枉

如今光滑白牆 徒留遊客歡聲笑語 杯杯在手, 甜膩於口 又有誰在乎?

方寸之間

禁閉故事



### 教師賞析:

同學巧妙地運用了象徵手法,「杯杯在手、甜膩於口」暗示現代人只追求表面的愉悅與享受、 而忽略了過去的沉痛歷史。「酸」的出現則是對這種現象的評價,象徵了在歡笑背後難以磨 滅的歷史酸澀與無奈。這首詩在繪畫性、建築性、情感性以及今昔對比的處理上都十分出 色。它運用了多重感官(視覺、觸覺、嗅覺)的細膩描寫,將歷史痕跡與現實情景並置, 形成強烈的對比效果。尤其前半部在描述過去的痛苦與壓抑後,轉而描寫現代遊客的輕鬆 愉悅,這種對比讓讀者不禁反思,現代生活的輕浮是否掩蓋了歷史的真實。

(二)最具感染力作品二-默詠:https://reurl.cc/DIM6DO





### 賞析:

這首詩以金木善三郎碑石作為時間和記憶的象徵,將冷硬的物體賦予了深刻的情感和靈魂。「所以我屹於土壤之上,等著每個陌過的人,一再默詠」充滿了哲理性的思考,象徵著對未來和後人的期盼。詩中充滿了對歷史、記憶、時間的反思與感慨,將時空交錯的概念透過具象化的描繪傳達給讀者。詩句的運用精緻且富有張力,無論在情感的表達還是意象的選擇上,都展現出成熟的文字功力和對生命思索的深度。

(三)最具感染力作品二-百年糖廠的凝視:https://reurl.cc/lybdXE





203橋頭糖廠的美麗與哀愁 第六組

### 203 26 劉柏妤

老糖廠在春風中,孤單細數著來來去去的遊客,

混凝土與花草交織著故事。

鐵道花園中,

每一片花瓣都是新的開始,

百年的靜靜守候,

等待那一刻盛開。

如同九重葛

滿溢的張揚的三片桃紅

點綴著三朵純白小花

承載許多回憶的

那個工廠

又有誰懂 專屬於他的 龐大的

百年孤寂

■ 百年糖廠的凝視

#### 教師賞析:

詩中使用了「九重葛」作為象徵,以其「滿溢的張揚的三片桃紅」對比「三朵純白小花」, 形象地表達了時間中記憶的多層次感,並增添了一種視覺上的張力。這樣的對比使詩歌具有 動態感和色彩,這首詩運用透過九重葛、鐵道花園等意象,巧妙地將歷史、記憶、情感糅合 在一起,並以「承載許多回憶的那個工廠,又有誰懂專屬於他的龐大的百年孤寂」,將百年孤 寂為詩歌的情感核心,深刻地表達了對於歷史與文化的珍視和無奈。明確的體會到對於文化 消逝的惋惜之情,成功地將老糖廠的形象描繪成一個既具歷史厚度又充滿情感的存在。

### 伍、教學省思

在此次課程設計中,選擇了 Padlet 作為學生新詩創作與展示的主要平台,是經過仔細思考後的決定。除了在課間時常使用而成為學生信手拈來的平台之外,Padlet 更提供了豐富的互動功能,從而多次激發學生的創意,還能讓詩作的展示更具視覺效果,進一步強化學習體驗,從學生的表現成果來看,總是令我無比驚豔。以下將詳細說明選用 Padlet 的理由、優劣勢以及對未來教學應用的期望,希望能為老師們提供一些參考與啟發。

### 一、使用 Padlet 的原因及優點

### (一)直觀介面與簡易操作

Padlet 的介面設計友善,使用門檻相對較低,操作簡單直觀,無需大量技術指導即可開始使用,即使是對科技應用不太熟悉的學生也能輕鬆上手。這對於希望在短時間內進行多次創作和反饋的課程設計來說尤為重要,能夠有效提升課堂效率,且 Padlet 的且不受限於 3C 載具,手機、平板或是電腦都能輕易上手,使得整個創作過程更為流暢,減少學生在技術學習上的負擔,將更多的精力投入到新詩創作本身。

### (二)視覺化呈現

Padlet 提供了圖文並茂的呈現方式,能夠以視覺化的方式展示學生的詩歌作品。這不僅僅是將文字轉化為圖像,而是讓學生在創作過程中結合靈感來源、照片及關鍵字,將新詩創作的過程以更加直觀的方式展現在同學面前,讓學生不需要多花時間製作投影片報告,甚至輸出後便可形成學習歷程檔案的格式,無縫接軌上傳平台。

### (三)小組協作與即時互動

Padlet 的設計支持多人同時在線編輯與即時互動,促進小組內外的交流與合作。對彼此的作品進行評論和討論,提高了學生參與度,形成一種動態的交流氛圍。學生可以在同一平台上討論彼此的創作,互相給予建議和回饋,從而激發更多的創作靈感,達到共同學習和成長。

### (四)多樣化媒體支持

學生能夠在 Padlet 上整合文字、圖片、影片等多種媒體元素,使詩歌的表達方式更具多樣性和創意性,能夠鼓勵學生進行跨媒體創作、探索不同表達形式,讓學生可以根據自己作品的特點選擇最適合的呈現,在展示作品時更加有條理地呈現創作思路,提升作品的視覺效果。

#### 二、使用 Padlet 的缺點

### (一)免費版本功能限制

Padlet 在免費版本中限制了上傳檔案的大小及頁面數量·一般免費版本僅有 3 頁的資源看板可供使用·使得大型創作項目時受到限制·因此教師必須熟悉應變處理的方式·我之前在課間便遇到學生因為 Canva 檔案因內含大量圖片以致檔案過大無法上傳時·便須立即和學生討論採取提供連結的方式(建立公開連結)上傳·讓其他學生一樣可以觀賞到作品。另

外為了能夠充分發揮其多元且龐大的功能·教師或學校可能需要考慮付費訂閱·在資源有限的情況下·對於未付費的教師可能並不理想。

### (二)多媒體素材支持度有限

雖然 Padlet 支持圖片和影片的整合,但在多媒體創作上的靈活度不如一些專業設計平台。例如,它在音樂創作、動畫效果或複雜視覺效果及 AI 生成圖片方面的支持度有所限制,若能在關鍵字上提供英文敘述,則生成式 AI 的表現能力較強,但此亦限制學生在跨媒體創作中的表達潛力。如曾經在課室中,學生在輸入關鍵字的搜尋欄中打上:人權、歧視等中文,結果 AI 竟生成一幅「水彩山水圖」,讓人困惑不已。

### 陸、結論

儘管 Padlet 存在一定的功能限制,但其在操作便捷性、互動性和視覺展示上的綜合優勢,都使其在各項教學活動中十分吸睛。Padlet 的設計理念鼓勵學生進行自由創作和靈活展示,這也非常符合現代數位教學的需求。在未來的教學中,建議老師們亦可結合其他數位工具,如 Canva、Google Slides、Suno 或 Xmind 等多元平台,進一步增強學生的創作潛力和表達方式,讓學生有更豐富的學習體驗。如下圖所示,學生在同一課程中,已能靈活運用這些平台與工具,透過多平台整合的方式,學生能在不同的媒介中切換自如,從而提升他們的跨媒體創作能力和數位素養。

ICT 研發小組這次嘗試利用 Padlet 進行新詩創作的實踐和呈現學習歷程與成果,除了先由教師示範解說 Padlet 不同類型的功能運用,並以這些工具為基礎去重新探索消逝於都市更新中的老時光與發想創作新詩,能讓教學成果在數位展示平台動態存在,還能整理為學習歷程檔案或是回顧式的紀錄,藉此拋磚引玉,邀請更多夥伴加入 ICT 教學研發。

